

プログラミング **PLUS** 年間ラインナップ



さまざまなメディアで「目的→実行→見直し」を繰り返すことで、プログラミング的思考力と論理的に考える力を伸ばします。
また、各アクティビティで試行錯誤を楽しむことで、「もっとやってみたい!」「他の方法はあるかな?」と自発的に考える意欲も育みます。

		4月号	5月号	6月号	7月号	8月号	9月号	10月号	11月号	12月号	1月号	2月号	3月号	
お届け教材	メインカリキュラム (プログラミング的思考の型)	順次 じゅんばんを かんがえよう!					条件分岐 「もし~なら」で かんがえよう!				繰り返し くりかえしを みつけよう!			
	プログラミング はっけんずかん	 初回お届け。ずかんとして年間使えます。		きがえのじゅんばん。 ズボンはいつはく? 		もし あめがふっていたら... かさを さそう! 				なわとびにはどんなくりかえしがあるかな? 				
	ティンカリングキット & ティンカリングワークブック	 キットは4・12月号、ワークブックは毎月お届け。アプリを起動しなくても、毎月のテーマに取り組みます。									くりかえすピースは12月号でお届け!			
		順次					もし~なら				繰り返し			
プログラミング プラスアプリ ※毎月配信	プログラミングゲーム	 4月号はハンバーガー屋さん 毎月異なる楽しい設定で、総合的な思考力を育みます。												
	スキルゲーム	順次	 順次 を考えるゲーム											
		条件分岐	アプリは、講座をご受講されている期間中取り組みます。 ※期限は契約終了後3カ月です。以降はご利用いただけません。					 もし~なら の条件を考えるゲーム						
		繰り返し	 4月号はクレーンゲーム					 繰り返し を考えるゲーム						
ティンカリングキットゲーム	 ティンカリングキットと毎月届くシートで、手指を使って考えます (タブレットやスマートフォンのカメラで撮影)													
		<small>※ティンカリングシートは、毎月のワークブック内にとじ込みです</small>												

※プログラミング的思考には抽象化や記号化など他の要素も存在していますが、本講座では発達にあわせて分解・順次・繰り返し・条件分岐に絞ったアクティビティをお届けします。

※ここで紹介している内容やデザインは、変わることがございます。