

# Alphabet Monsters

Q~Zのアルファベットの読み方に  
たっぷりふれられる!

カード差し込み位置

## 組み立て方

※11月号から継続のかたには、1月号ではフレームのみをお届けしています。※一度はめたら、外さずにご使用ください。

1 お届けした〈Alphabet Monsters〉のフレームのツメを、11月号〈Alphabet Piano〉の裏の溝に合わせ、はめます。



2 モードスイッチを下にし、電源を入れます。\*Alphabet Monsters\*と聞こえたら、1月号で遊べます。



## ? クイズボタン

いなくなった3つのアルファベットモンスターのカードを探して差し込む遊びを通じて、大文字の字形の特徴に気づけます。

## ♪ 歌ボタン

人気の英語の歌を収録。歌は全て映像と連動しています。  
♪ Down by the Station  
♪ Head, Shoulders, Knees and Toes  
♪ Three Little Monkeys

## 遊びが広がる! 2種類のカード



**アルファベットモンスターカード(10枚)**  
アルファベットモンスターカードを差し込むと、それぞれのモンスターたちのおしゃべりを聞くことができます。繰り返し聞くことでアルファベットの読み方が定着していきます。



**“Woolly and Sunny”カード(1枚)**  
聞こえてくるアルファベットのボタンを順番に押す遊びと、連打して楽しむ遊びの2種類でアルファベット学習ができます。  
※カードを差し込むたびに、2つの遊びが切り替わります。

## アルファベットがわかる! につながる遊び方

Q~Zのアルファベットに  
同じ文字のクッキーをあげよう

差し込んだアルファベットモンスターカードと同じアルファベットのボタンを押す遊びで字形の理解が深まります。カードを差し込むと、アルファベットモンスターたちのおしゃべりも聞けます。



## アルファベットの読み方がわかってきたら挑戦!



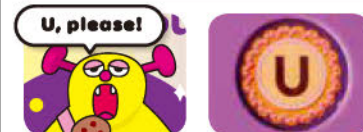
“Woolly and Sunny”カードで遊ぼう

“Woolly”と遊ぶ



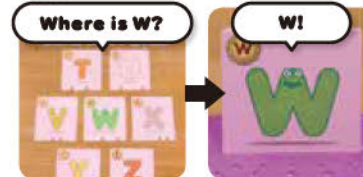
歌が好きなウーリーが言う3つのアルファベットを聞いて、順番にボタンを押す遊びができます。

“Sunny”と遊ぶ



聞こえてくる1つのアルファベットのクッキーボタンをサニーのおなががいっぱいになるまで連打して遊べます。

? クイズボタンで遊ぼう



聞こえてくる3つのアルファベットモンスターカードを選び、差し込む遊びです。アルファベットを聞いて字形を選ぶ遊びを繰り返すことでアルファベットの定着につながります。

## お片付けポイント

玩具の左上にあるカバーを上げると、11枚全てのカードを収納できます。

映像教材の“It's Toy Time!”のコーナーでは、お子さん向けにお片付けの方法を説明しています。

